

INFORMATIE VOORAF voor de leerkracht:

Aantal deelnemers: 10-30 spelers vanaf 10 jaar

Speelduur: 90-120 minuten

Doel: de leerlingen zijn in staat met hun nieuwe crew (max. 12 personen) twee avatargroepen van de eerste level samen te voegen en kunnen hiervan een nieuwe presentatie maken. Daarnaast zijn de leerlingen in staat andere crews te beoordelen en feedback te geven.

Resultaat: er zijn twee tot vier verschillende avatargroepen gemaakt en gepresenteerd. Daarnaast heeft elke crew een aantal punten verdiend welke in het scorebord zijn genoteerd.

Benodigdheden:

- een ruimte waarin de website bekeken kan worden (klaslokaal) en een ruimte waar in crews van maximaal 6 leerlingen gewerkt kan worden met handvaardigheid materialen.
- website www.dekunstvanhetonderhandelen.nl met daarop:
- powerpoint instructie beeldend Level 2 voor de leerlingen
- opdrachtkaart beeldend Level 2
- jurykaart, tweede pagina
- digitaal scorebord
- handvaardigheid materialen , zoals:
 1. A3 papier (80 gr)
 2. diverse kleuren papier (50 x 70) en pakpapier (door leerlingen zelf mee te nemen naar school)
 3. scharen
 4. schilders tape (6 rollen)
 5. plakstiften of lijm
 6. dikke stiften (div. kleuren)of oliepastel

Vorbereiding door de leerkracht:

Stel nieuwe crews samen door twee bestaande crews samen te voegen. Max. 12 leerlingen per crew. Print voor elke crew de opdrachtkaart beeldend Level 2 en de tweede pagina van de jurykaart uit.

Scoresysteem: Open vanaf het begin van het spel het digitale scorebord welke is bewaard op de computer.

UITLEG VAN HET SPEL (30 min):

Herhaal kort waar het spel over gaat en benadruk hierbij dat er samen gewerkt wordt aan een grote finale voor publiek. Het eerste level is al doorlopen. Bespreek met de leerlingen hoe het ging met de opdracht in Level 1. De crews (teams) hebben avatars gemaakt. Weten ze die nog? Bekijk met de leerlingen de scores die behaald zijn door de verschillende crews. Nu is het tijd voor Level 2! Start via de website de powerpoint instructie beeldend Level 2 voor de leerlingen.

Bespreek de opdracht met de klas. Twee crews bedenken een groepsopstelling waarin de avatars van beide crews met elkaar actief zijn. Moedig aan dat het een spannende gebeurtenis moet worden. Wat moet er gebeuren met de herkenningstekens? De avatars van beide crews moeten worden samengevoegd tot een nieuw samenhangend geheel. (bv. acrobatiek, circus, spelen of een actie uit een computerspelletje als verbindende factor) Er mag nog gesleuteld worden aan de figuren om het beter te laten passen. Geef de leerlingen de mogelijkheid om zich te verbeteren. Tussentijds kun je beloningen (1 ster) uitdelen om de vooruitgang te stimuleren. De avatars worden op grote vellen papier op de grond neergelegd en met schilderstape bevestigd. Daarna worden alle resultaten gefotografeerd en indien mogelijk direct uitgeprint.

Spreek de tijd af: Het maken van de eerste opdracht duurt 60 minuten (incl. voorbereiding en opruimen). De presentaties duren in totaal 15 minuten. Geadviseerd wordt eerst op te ruimen en daarna te presenteren. Tijdens het opruimen kunnen ook extra sterren worden uitgedeeld voor samenwerking.

PRESENTATIE EN BEOORDELING (90 min)

Ook nu is er weer een beloningssysteem voor vooruitgang, samenwerking en presentatie. Herhaal de uitleg voor de beoordeling en de regels rond samenwerking uit Level 1. Na het maken presenteert elke (samengevoegde) crew afzonderlijk de avatargroep aan de rest van de klas. Deze wordt beoordeeld door de overige crews. Hiervoor gelden dezelfde regels als bij Level 1. De scores van het tweede level worden meegenomen naar het derde level. De crews leveren de jurykaarten in bij de leerkracht.